

请求URL地址示例:

```
http://192.168.0.251/lori_ty_ce/www/?
c=serverconfig&m=add_new_server&key=29&zone_id=5
&zone_name=zone5&server_index=16&server_id=16&is_show_new=0&is_show_recom=0
&show_zone=5&server_start_tip=tips&server_name=239-
lori&load_state=1&add_zone_first=1
&add_server_first=1&publisher_server_id=2701310037
```

请求参数表格:

参数名	参数示例	参数描述
key	29	服务器列表索引(区服管理列表页面中ID字段)
zone_id	3	区服分组ID(区服管理页面中区服ID值)
zone_name	一大区	区服名称
server_index	16	服务器索引(默认与服务器ID一致即可)
server_id	16	服务器ID(与游戏服serverid一致)
is_show_new	1	是否显示新服(0,不显示;1,显示)
is_show_recom	1	是否显示在推荐区(0,不显示;1,显示)
show_zone	3	所属区服分组
server_start_tip	维护中	服务器维护时提示信息
server_name	3服	服务器名称
load_state	1	负载状态(1,流畅;2,火爆;3,爆满;0,维护)
only_new	1	只有当前新增服务器为新服,其他服去除新服及推荐标识(0,否;1,是)
add_zone_first	1	是否在首位添加新大区(0,否;1,是)
add_server_first	1	是否在首位添加新服务器(0,否;1,是)
only_create	1	只有当前新增服务器可注册角色,其他服关闭注册(0,否;1,是)
publisher_server_id	2701310037	发行方服务器ID(目前只用于游族东南亚和日本)

回复结果为json格式, 具体示例如下:

```
{"ret":200,"data":""}
```

错误结果示例如下:

```
{"ret":500,"data":"key:29 server_index:16 server_id:16 is exist!!"}
```

回复参数表格:

参数名	参数示例	参数描述
ret	200	200表示正确,非200即为失败
data		返回数据(如结果正确则该值为空,否则为错误信息)